

**Répartition
pédagogique
Septembre 2013**

7^{ème} année de l'Enseignement de Base Informatique

Chapitre	Objectifs	Contenus
Ordinateur et système d'exploitation	- Connaître les fonctions de base de l'ordinateur et des périphériques usuels	Séance 1 : Introduction - Définitions - Quelques domaines d'application Séance 2 : Les composants de base d'un ordinateur - UC - Les périphériques de base - Les supports de stockage Séance 3 : Les systèmes d'exploitation - Présentation du SE (Définition + Rôle + Exemples) - Description des éléments de base (le bureau, les notions de dossier et de fichier, etc.) Séance 4 : Les systèmes d'exploitation - Manipulation de dossiers et de fichiers
Exploitation de logiciels	- Traiter un texte - Insérer des objets (texte, image, tableau) - Créer et traiter des images	Séance 1 : Traitement de texte - Introduction : Présentations + Définitions - Saisie - Enregistrement Séance 2 : Traitement de texte - Mises en forme de caractères - Mises en forme de paragraphes Séance 3 : Traitement de texte - Insertions d'objets (tableau, image, etc.) Séance 4 : Traitement de texte - Mise en page - Impression Séance 5 : Traitement de texte - Applications Séance 6 : Traitement d'images - Introduction : Présentations + Définitions - Création - Enregistrement

		Séance 7 : Traitement d'images - Numérisation, importation Séance 8 : Traitement d'images - Traitements élémentaires (effets) Séance 9 : Traitement d'images - Traitements élémentaires (effets) Séance 10 : Traitement d'images - Applications
Internet (le web)	Utiliser Internet pour rechercher et exploiter des informations	Séance 1 : Introduction - Présentations + Définitions Séance 2 : Recherche d'informations Séance 3 : Exploitation Séance 4 : Exploitation
Projet	Produire un document numérique multimédia.	6 Séances

Recommandations

- Toutes les séances de tous les chapitres sont axées principalement sur l'aspect pratique.
- Utiliser des outils multimédia pour présenter les différentes parties de ces apprentissages.
- Il n'est pas demandé d'enseigner les composantes internes de l'unité centrale.
- Les séances du projet seront réparties comme suit : 1h (1^{er} trimestre)+2h (2^{ème} trimestre) +3h (3^{ème} trimestre)
- Le projet intégrera l'ensemble des savoirs et savoir-faire enseignés.
- Le produit du projet **doit être numérique**.

8^{ème} année de l'Enseignement de Base Informatique

Chapitre	Objectifs	Contenus
Ordinateur et système d'exploitation	- Citer et exploiter des supports usuels d'informations. - Faire un choix réfléchi des supports de stockage à utiliser. - Gérer son propre espace de travail.	Séance 1 : Ordinateur et système d'exploitation - Rappels - Présentation d'un support de stockage. Séance 2 : Ordinateur et système d'exploitation - Les unités de mesure. - Disque dur. - Disquette. Séance 3 : Ordinateur et système d'exploitation - Les supports optiques. Séance 4 : Ordinateur et système d'exploitation - Clé USB. - Carte mémoire. - Bande magnétique.
Exploitation de logiciels	- Acquérir et importer des séquences sonores. - Appliquer des traitements élémentaires sur une séquence sonore.	Séance 1 : Traitement de sons - Présentation générale - Lancement de logiciel - Description de l'interface de logiciel Séance 2 : Traitement de sons - Création, enregistrement et importation d'un son Séance 3 : Traitement de sons - Traitements élémentaires (Mixage / Effets sonores)
	Produire des présentations multimédia	Séance 1 : Élément de présentation - Introduction - Présentation de la page d'accueil - Lancement Séance 2 : Élément de présentation - Création d'une présentation - Mise en page - Enregistrement Séance 3 : Élément de présentation

		- Insertion d'un model de conception - Mise en forme Séance 4 : Elément de présentation - Insertion d'objets Séance 5 : Elément de présentation - Animation - Transition Séance 6 : Elément de présentation - Lien hypertexte
Internet	- Envoyer et recevoir des messages - Envoyer un fichier joint avec un message - Connaître la charte d'usage des TIC - Exercer un esprit critique	Séance 1 : Internet - Présentation - Courrier électronique - Création Séance 2 : Internet - Envoie - Réception Séance 3 : Internet - Logiciel de messagerie - Les règles de prudences et sécurité
Projet	Produire un document numérique multimédia.	6 Séances

Recommandations

- Toutes les séances de tous les chapitres sont axées principalement sur l'aspect pratique.
- Utiliser des outils multimédia pour présenter les différentes parties de ces apprentissages.
- Les séances du projet seront réparties comme suit : 1h (1^{er} trimestre)+2h (2^{ème} trimestre) +3h (3^{ème} trimestre)
- Le projet intégrera l'ensemble des savoirs et savoir-faire enseignés.
- Le produit du projet **doit être numérique**.

Chapitre	Objectifs	Contenus
Réseau Informatique	- Définir un réseau informatique. - Travailler d'une manière autonome dans un environnement d'un réseau local. - Partager des ressources matérielles et logicielles.	Séance 1 : Réseau Informatique - Rappels - Présentation d'un réseau informatique. Séance 2 : Réseau Informatique - Définitions Séance 3 : Réseau Informatique - Services de base d'un réseau local - Partage de dossiers. - Partage d'imprimantes. Séance 4 : Réseau Informatique - Envoi et réception des messages. - Partage d'écran
Tableur	- Créer une feuille de calcul - Utiliser des formules et des fonctions de calcul - Créer des graphiques	Séance 1 : Tableur - Présentation générale / Introduction - Présentation du logiciel Microsoft Excel Séance 2 : Tableur - Saisie et enregistrement Séance 3 : Tableur - Sélection de cellules - Insertion de lignes et de colonnes Séance 4 : Tableur - Mise en forme Séance 5 : Tableur - Formules et fonctions de calculs Séance 6 : Tableur - Formules et fonctions de calculs Séance 7 : Tableur - Graphiques Séance 8 : Tableur - Applications

Internet	- Télécharger des fichiers de l'Internet - Adopter une attitude responsable lors des opérations de téléchargement. - Respecter les droits de la propriété privée. - Faire un choix réfléchi lors de la sélection des données à télécharger.	Séance 1 : Tableur - Présentation - Définition du téléchargement Séance 2 : Tableur - Téléchargement de page Web - Téléchargement d'images Séance 3 : Tableur - Téléchargement d'application Séance 4 : Tableur - Applications
Projet	- Produire un document numérique multimédia.	9 Séances

Recommandations

- Toutes les séances de tous les chapitres sont axées principalement sur l'aspect pratique.
- Utiliser des outils multimédia pour présenter les différentes parties de ces apprentissages.
- Les séances du projet seront réparties comme suit : 2h (1^{er} trimestre)+3h (2^{ème} trimestre) +4h (3^{ème} trimestre)
- Le projet intégrera l'ensemble des savoirs et savoir-faire enseignés.
- Le produit du projet **doit être numérique**.